

► ING. MARTIN TIMKO

Apríl 19, 1984 (42-ročný)

Košice, Slovensko

✉ martin-timko@outlook.com

☎ (+421) 944 645 449

🌐 <https://mtt-web.github.io/>



PRACOVNÉ SKÚSENOSTI

ZAMESTNÁVATEĽ: **samostatne zárobkovo činná osoba**

OBDOBIE: **jún 2025 — doteraz**

POZÍCIA: **programátor (C/C++/C#/ .NET)**

LOKALITA: **Košice** (Práca z domu)

POPIS: Vedľajší pracovný pomer na dobu neurčitú ako súbežný/paralelný, dodatočný ekonomický príjem. Vývoj osobných projektov v oblasti herného priemyslu pomocou rôznych grafických programových nástrojov (UNITY, SDL) v programovacom jazyku C/C++/C# .NET. Jednotlivé projekty boli koncipované na báze samostatného vývoja samostatne, alebo s externými pracovníkmi pre rôzne herné platformy (STEAM, Epic Games, GOG, Microsoft Store).

- **STEAM, Cargo Industry:** https://store.steampowered.com/app/5155330/Cargo_Industry
- **itch.io, Cargo Industry:** <https://indicatrixstudio.itch.io/cargo-industry>

ZAMESTNÁVATEĽ: **IVES, s.r.o.(Ltd.), Košice**

OBDOBIE: **marec 2023 —**

POZÍCIA: **programátor (C#/ .NET/WPF/PostgreSQL)**

LOKALITA: **Košice** (práca z domu)

POPIS: Vývoj informačného systému na správu ekonomického softvéru. Prezentačná vrstva bola napísaná prostredníctvom dvojúrovňovej architektúry MVVM na báze WPF. Dátová vrstva bola používala štandardné vstavané databázové adaptéry MS SQL v rámci PostgreSQL. Neboli použité žiadne špeciálne dodatočné architektonické a pomocné knižnice. Práca v skupine dvoch programátorov. Na zdieľanie programového kódu bol použitý GIT. Kontroly realizované vždy po doprogramovaní určitých častí.



ZAMESTNÁVATEĽ: **C.G.C., a.s.(Inc.), Bratislava**

OBDOBIE: **júl 2019 — december 2022**

POZÍCIA: **programátor (C#/ASP.NET/WebAPI)**

LOKALITA: **Bratislava**

POPIS: Vývoj informačného systému pozostávajúceho z viacerých modulov zabezpečovacieho systému, správy IP kamier, dochádzkového systému a pod. Webová aplikácia napísaná v ASP.NET WebForms, HTML/CSS/JS(jQuery). Časť logiky kódu bola napísaná v databáze a konvertovaná z nej do dátovej vrstvy Entity Framework. Webové služby pozostávali z REST API, HTTP metód GET, POST, DELETE, jednoduchých služieb pre front-end tím (Vue.js). Práca v 5-členom tíme. Úlohy písané formou CMS systému Helios a verzované Apache Subversion (SVN), priebežné kontroly v týždenných intervaloch.



ZAMESTNÁVATEĽ: **Definity Systems, s.r.o.(Ltd.), Benešov u Prahy**

OBDOBIE: **október 2017 — február 2019**

POZÍCIA: **programátor (C#/ .NET/EntityFramework/WinForms)**

LOKALITA: **Benešov u Prahy**

POPIS: Vývoj informačného systému a popis výrobného procesu elektronických dosiek plošných spojov (PostgreSQL, Entity Framework, Database First). Vytvorenie používateľského rozhrania prezentačnej vrstvy pomocou knižnice DevExpress. Údržba ďalšieho zo staršieho informačného systému (WinForms). Práca v 4-členom tíme samostatných programátorov. Úlohy zadávané a uvoľňované formou interného systému (CMS) a Apache Subversion (SVN), priebežné kontroly približne týždenných intervaloch.



ZAMESTNÁVATEL: KDC, s.r.o.(Ltd.), Košice (Ditec, a.s.(Inc.), Bratislava)
OBDOBIE: november 2015 — marec 2017
POZÍCIA: programátor (C#/.NET/WCF/NHibernate/WinForms)
LOKALITA: Košice
POPIS: Vývoj informačného systému pozostávajúceho z modulov rôzneho charakteru školskej evidencie a správy osôb. Vytvorenie používateľského rozhrania prezen-
tačnej vrstvy pomocou knižnice DevExpress. Informačný systém pozostávajúci
zo 6 vrstiev, MVC, Bll, Dal (MS SQL, NHibernate), Dol, Svc (WCF). Každá zadaná
úloha bola konzultovaná analytikom, ktorý poskytol diagram tried a sekvenčný
diagram úlohy vo forme TFS, niekedy dokonca predbežný návrh rozhrania po-
užívateľského rozhrania. Práca v aktívnom 4-člennom tíme samostatných prog-
ramátorov s jedným vedúcim programátorom a pomerne časté telekonferencie.
Úlohy typizované a verzované vo forme Team Foundation Server (TFS), priebežné
kontroly v týždenných intervaloch. Výsledkom projektu je informačný systém pre
evidenciu a riadenie škôl.



ZAMESTNÁVATEL: Graitec, s.r.o.(Ltd.), Praha
OBDOBIE: január 2015 — jún 2015
POZÍCIA: programátor (C/C++/MFC)
LOKALITA: Praha
POPIS: Vývoj a údržba nadstavby stavebného softvéru CADKON+ (Autodesk Revit) s vy-
užitím jadra AutoCAD. Práca v 5-člennom tíme nezávislých programátorov pod
vedením jedného vedúceho programátora. Úlohy poskytované Team Foundation
Server (TFS), priebežné kontroly a verzovanie Apache Subversion (SVN). Výsled-
kom projektu bola jazyková lokalizácia, analýza a oprava nedostatkov produktu
(bug fixing).



ZAMESTNÁVATEL: Cassovia Software, s.r.o.(Ltd.), Košice
OBDOBIE: jún 2012 — september 2014
POZÍCIA: programátor (Object Pascal/Delphi)
LOKALITA: Košice
POPIS: Vývoj a údržba lokalizačného programu GPS pre externú Nemeckú firmu so za-
meraním na navigačné systémy. Samostatná práca s pridelenými úlohami pod
vedením vedúceho programátora. Priebežné kontroly a verzovanie Apache Sub-
version (SVN). Výsledkom projektu bol lokalizačný program pre navigačné sys-
témy.



VZDELANIE

OBDOBIE: 2007 — 2012
INŠTITÚCIA: Technická univerzita Košice, Fakulta elektrotechniky a informatiky
ŠTUDIJNÝ ODBOR: Aplikovaná informatika - Počítačové modelovanie (Bc. | Ing.)
KATEDRA: Katedra matematiky a teoretickej informatiky
ŠTÁTNA SKÚŠKA: Aplikovaná informatika - predmet: Sémantika programovacích jazykov
BAKALÁRSKA PRÁCA: Heteroasociačná pamäť umelej neurónovej siete
DIPLOMOVÁ PRÁCA: Riešenie vybraných problémov geometrie v trojrozmernom priestore
BC. PREDMETY: Matematická analýza I., Matematická analýza II., Matematická analýza III., Matematická ana-
lýza IV., Lineárna algebra, Diskrétna matematika I., Diskrétna matematika II., Fyzika I. (Mecha-
nika, Kmity a vlny), Fyzika II. (Elektrina a magnetizmus), Fyzika III. (Jadrá a častice), Elektro-
technika, Numerická matematika a matematická štatistika, Algoritmy a zložitost', Teória kódo-
vania, Formálne jazyky a automaty, Programovanie a siete, Programovanie, Dátové štruktúry
a algoritmy, Objektovo orientované programovanie, Databázové systémy, Operačné systémy,
Distribúované programovanie, Počítačová grafika, Umelá inteligencia, Operačná analýza, Ar-
chitektúry počítačových systémov, Základy materiálového inžinierstva, Internetová bezpečnosť,
Princípy počítačového inžinierstva, Filozofia
ING. PREDMETY: Diskrétné dynamické systémy, Lineárne a kvadratické programovanie, Matematické metódy
pre neurónové siete a časové rady, Optimalizačné metódy, Metóda konečných prvkov, Para-
lelné programovanie, Počítačové videnie, Aplikovaná elektrotechnika, Aplikovaná štatistika, Di-
ferenčné rovnice a variačný počet, Sémantika programovacích jazykov, Teória hromadnej ob-
sluhy, Teória typov, Aktuálne problémy súčasnej filozofie

OBDOBIE: **1999 — 2003**
INŠTITÚCIA: **Gymnázium Šrobárová, Košice**
ŠTUDIJNÝ ODBOR: **Všeobecný odbor - (maturita)**
MATURITA: *Slovenský jazyk a literatúra, Matematika, Geografia, Informatika*

JAZYKOVÉ ZNALOSTI

SLOVENSKÝ JAZYK: **rodný jazyk, expert/interpretácia (C2)**
ČESKÝ JAZYK: **dvojazyčný jazyk (C1)**
ANGLICKÝ JAZYK: **stredne pokročilý** [aktívna znalosť] :: Písanie (B2) | Hovorenie (B1) | Porozumenie (čítanie (B2), počúvanie (B1))
NEMECKÝ JAZYK: **základná znalosť (A1)**

KURZY A CERTIFIKÁTY

- **CCNA 1** :: Základy sieťových technológií (sieťové protokoly, IPv4/6 adresácia, OSI/ISO modelovanie)
- **CCNA 2** :: Smerovacie protokoly a koncepty (statické/dynamické smerovanie, smerovanie protokoly RIP, VLSM, CIDR, EIGRP)
- Kurz **Linux/UNIX administrácia**
- Kurz **Architektonické kreslenie** (prijímacie skúšky na architektúru)
- Kurz **Jazzová gitara** (osobné hodiny u učiteľa (Roman Baumgartner Köhler) v Prahe realizované v roku 2015)
- Kurz **Biológia/Fyzika/Chémia** (prijímacie skúšky na medicínu, LF UPJŠ Košice, 1.LF UK Praha)
- vodičský preukaz skupiny B (používam verejnú dopravu MHD/SAD/ZSSK)

ZÁUJMY A ZÁĽUBY

- hra na gitaru (baladický jazz, blues rock)
- osobná webstránka (<http://mttweb.aspfree.cz>)
- čítanie kníh (odborné knihy)
- písanie článkov (<https://indicatrixblog.blogspot.com/>)
- písanie denníka (<http://indicatrix.wz.cz:8080/>)
- klubové koncerty

Súhlasím so správou, spracovaním a uchovávaním mojich osobných údajov v tejto spoločnosti. Poskytnutie údajov je dobrovoľné a bez následkov, čo má za následok, že tieto údaje môžu byť spracované na účely databázy uchádzačov o zamestnanie v zmysle zák. č. 428/2002 Zb. O ochrane osobných údajov. Súhlas sa udeľuje na dobu neurčitú a podľa č. 20 ods. 3 cit. zákona možno kedykoľvek písomne odvolať.